Spielmaterial

1 Projekttableau „Theokrat“
1 Punktezähler
6 Unterhändler-Plättchen
30 Einflusswürfel
1 Stanzbogen mit Markern
1 Bogen mit Aufklebern
6 Plättchen „Spielerfähigkeiten“ (de/fr)
Szenariokarten für 4 Szenarien (de/fr)
1 Heft mit Illustrationen und Begleittext

Das Spiel zu fünft

Diese Erweiterung enthält das nötige Material, um das Grundspiel Seeders: Exodus zu fünft zu spielen. Hast du auch die Erweiterung „Taïs“, hast du insgesamt die Ausstattung für 6 Fraktionen und kannst davon bis zu 5 zum Spielen auswählen.

Benutzt den Spielplan für 3-4 Spieler; deckt die aufgedruckte Spielfolge-Leiste durch die neue Leiste ab.

Das Spiel zu fünft läuft nach exakt den gleichen Regeln ab wie das Spiel zu viert. In der Verhandlungsphase wird aber jeder Spieler nur 4 seiner 6 Unterhändler einsetzen können, bevor alle Plätze belegt sind.

Die neuen Marker

Das Szenario „Säuberung“ verwendet die 12 Marker „Synthetisch“.

Die Einflussmarker „0/1“ und „4/4“ sind für zukünftige Szenarien gedacht; in dieser Erweiterung können Unterhändler wie bisher nur 1 bis 3 Einfluss pro Seite haben.

Hinweis

Die Schachtel dieser Erweiterung passt in die Schachtel des Grundspiels Seeders: Exodus.

Sonderfähigkeiten der Spieler

Nachdem du deine Spielerfarbe/Kaste gewählt hast, darfst du entscheiden, ob du ihre Sonderfähigkeit nutzen willst. Lege ggf. das Plättchen mit der Kastenfähigkeit in die passende Aussparung des Projekttableaus.

Die Fähigkeit gilt für die gesamte Partie.

Hast du auch die Erweiterungen „Taïs“ oder „Hank's“, kannst du wählen, welche der Fähigkeiten du ggf. nutzen willst.

Die Szenarien

Diese Erweiterung bietet eine neue Art, Seeders: Exodus zu spielen: die Szenarien.

Die 4 Szenarien von „Etho“ spielen in der Welt der Theokraten; es gibt jeweils 1 Szenario für 2, 3, 4 und 5 Spieler.

Ihr einigt euch auf ein Szenario. Dann nimmt jeder das entsprechende Szenarioblatt seiner Spielerfarbe und legt es zwischen die Deckel seines Projekttableaus.

Der Startspieler liest die Szenariobeschreibung vor, damit alle den thematischen Hintergrund und die Sonderregeln kennen, die für dieses Szenario gelten.

Hinweis

Die neuen Elemente „Sonderfähigkeiten der Spieler“ und „Spiel mit einem Szenario“ sind nicht dafür gedacht, zugleich benutzt werden. Wenn ihr wollt, probiert es trotzdem; vielleicht entdeckt ihr, dass sich das Risiko lohnt!

Beteiligte

Diese Erweiterung zum Spiel Seeders from Sereïs - Exodus wird von Sweet November als Teil der Serie Sweet Games herausgegeben.
Sweet November - 4 rue des comblais, F-28200 Châteaudun, Frankreich
Diese Informationen aufbewahren!
© Sweet November 2018
SEEDERS from Sereïs ist ein eingetragenes Warenzeichen. Erdacht und entwickelt in Frankreich. Hergestellt in der Europäischen Union.
Deutsche Übersetzung: Lutz Pietschker (www.transLLation.de)

Autor Serge Macasdar und Charbel Fourel

Illustrationen: Gaël Lannurien

Künstlerische Leitung und Grafik: Benjamin Treilhou

Mitarbeit an den Szenarien: Benjamin Treilhou und Didier Jacobée

Wir danken insbesondere den 300 französischen Unterstützern dieser Erweiterung, u. a. auch für ihre Rückmeldungen zu den Szenarien, sowie den deutschen Unterstützern bei der Spieleschmiede für ihre sagenhafte Geduld.